

1. 本周工作

1.1 写文档

编写了600字的《代码管理：git使用规范》

1.2 写代码

成功迁移rendersystem模块，该模块主要抽象了用于绘制具体图形（地球等）的函数。

1.3 指导学弟们工作

投入了1.5至2个工作日的时间，用于和学弟们讨论，并指导其开展工作。

1.3.1 左视图的集成

帮助林立文同学实现suri项目和huacaya项目（左视图）的集成工作。

1.3.2 鼠标绘制及视口转换

帮助张雷同学配置代码管理环境(git)，并进行code review, 初步实现了鼠标绘制及视口转换。

2. 下周工作

2.1 王琦

2.1.1 地球绘制与交互

地球绘制属于render模块，该模块依赖于另外两个模块：

- rendersystem, 迁移工作已完成
- utils, 迁移工作在下周周五前完成.

在完成utils迁移后，我会和张雷同学一同负责地球绘制与交互工作。
张雷同学应在周三，亦即其考试结束后，开展工作。

2.2.2 编写文档

类别	名称	—
已编写	《代码管理：git使用规范》	
待编写	《代码规范》	《项目创建指南》

本周将编写《项目创建指南》，如何基于已有的源文件，生成可执行的VS solution.

2.2 张雷同学

张雷同学需要完成的工作有二：

- 和林立文同学沟通，共同完成整个项目的鼠标通信、绘制。
- 和王琦共同实现地球绘制与交互

2.3 林立文同学

林立文同学需要完成的工作有二：

- 和张雷同学沟通，共同完成整个项目的鼠标通信、绘制。要完成此项工作，需要做的事情有
 - 在与张雷同学沟通后，应阅读client/trianglewindow和net/clientcommunicator的相关代码。
 - 在uileft中，实现鼠标通信、绘制
- 对uileft项目进行文档维护。